

ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ Το παιχνίδι του γύπα.

ΗΛΙΚΙΑ 7-12.

ΕΠΟΧΗ Φ, Χ, Α, Κ.

ΔΙΑΡΚΕΙΑ 1 ώρα.

ΥΛΙΚΑ

Μολύβια, σημειωματάρια, φωτοαντίγραφα του παιχνιδιού (σε μεγέθυνση 200%) τόσα όσες οι ομάδες των μαθητών, ζάρια, πιόνια.

ΣΤΟΧΟΙ

- * Κατανόηση της ζωής του γύπα και των τρόπων θετικής ή αρνητικής παρέμβασης του ανθρώπου στη ζωή του.
- * Έγερση του ενδιαφέροντος για διεύρυνση των γνώσεων σχετικά με το γύπα.
- * Διαμόρφωση θετικών στάσεων σε κάθε προσπάθεια διατήρησης και προστασίας του γύπα.
- * Δημιουργία κλίματος φιλίας, συνεργασίας και εποικοδομητικής συζήτησης μεταξύ δασκάλου και μαθητών και ενθάρρυνση των μαθητών στην ομαδική εργασία και στον παιγνιώδη τρόπο διδασκαλίας.

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

Οι μαθητές χωρίζονται σε ομάδες των 2 ατόμων. Ο δάσκαλος δίνει ένα φωτοαντίγραφο του παιχνιδιού της επόμενης σελίδας σε κάθε ομάδα. Ξεκινώντας από τη ΦΩΛΙΑ, οι μαθητές ρίχνουν ο ένας μετά τον άλλον το ζάρι. Ο πρώτος που φτάνει στη φωλιά, αφού καλύψει όλη τη διαδρομή (από το 1 έως το 40), είναι ο νικητής.

ΘΕΜΑΤΑ ΓΙΑ ΣΥΖΗΤΗΣΗ

- Σχέση του ανθρώπου με το γύπα.



ΠΕΡΙΜΕΝΕ ΝΑ ΦΥΣΗΣΕΙ ΡΙΞΕ 1 ΓΙΑ ΝΑ ΞΕΚΙΝΗΣΕΙΣ

ΦΩΛΙΑ

40

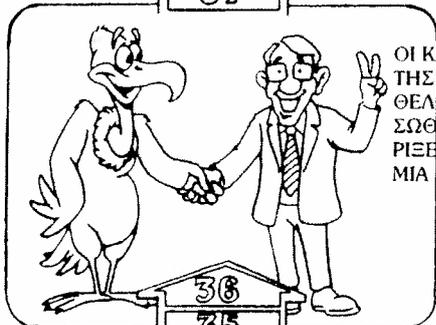


ΕΚΟΨΑΝ ΤΟ ΔΕΝΤΡΟ ΜΕ ΤΗ ΦΩΛΙΑ ΧΑΝΕΙΣ ΜΙΑ ΣΕΙΡΑ

39

38

37



ΟΙ ΚΑΤΟΙΚΟΙ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΧΗΣ ΘΕΛΟΥΝ ΝΑ ΣΩΘΟΥΝ ΟΙ ΓΥΠΕΣ ΡΙΞΕ ΑΛΛΗ ΜΙΑ ΦΟΡΑ

36

35

34

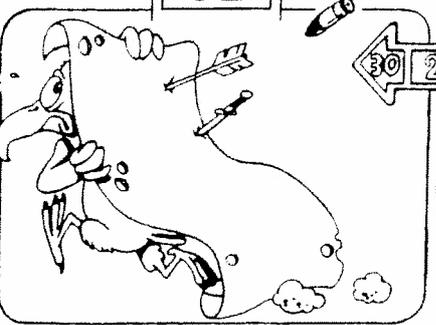
33



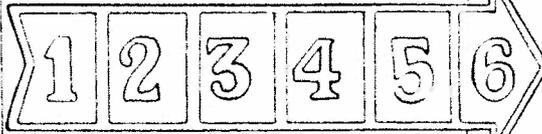
ΦΤΙΑΧΝΕΤΑΙ ΤΑΪΣΤΡΑ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΓΥΠΕΣ ΠΡΟΧΩΡΗΣΕ 3 ΘΕΣΕΙΣ

32

31



ΝΕΟΣ ΝΟΜΟΣ ΠΟΥ ΠΡΟΣΤΑΤΕΥΕΙ ΤΟΥΣ ΓΥΠΕΣ ΚΑΙ ΤΙ ΕΓΙΝΕ;



ΣΥΝΑΝΤΗΣΗ ΜΕ ΛΑΘΡΟΚΥΝΗΓΟ ΞΑΝΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΡΧΗ

7

8

9

10

ΤΟ ΨΟΦΙΜΙ ΕΙΧΕ ΔΗΛΗΤΗΡΙΟ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΛΥΚΟΥΣ ΑΙΩΝΙΑ ΣΟΥ Η ΜΝΗΜΗ ΑΝΤΕ ΠΑΛΙ ΑΠΟ ΤΗΝ ΑΡΧΗ



12

13

11



ΒΡΗΚΕΣ ΨΟΦΙΜΙ! ΚΑΛΗ ΟΡΕΞΗ ΚΑΙ ΠΡΟΧΩΡΗΣΕ 4 ΘΕΣΕΙΣ

14

15



16

ΣΕ ΠΡΟΛΑΒΑΝ ΤΑ ΣΚΥΛΙΑ ΠΗΓΑΙΝΕ 2 ΘΕΣΕΙΣ ΠΙΣΩ

17

18

19

20



21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

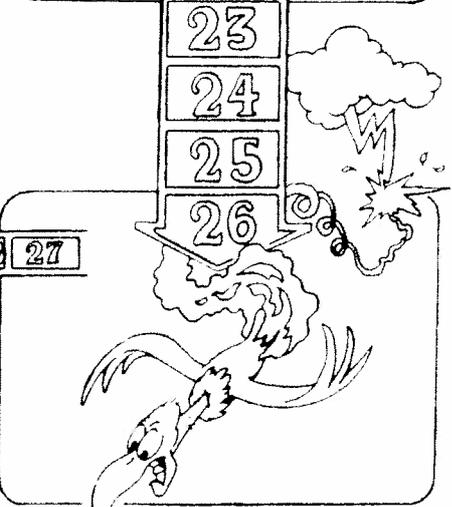
38

39

40



Ο ΒΟΣΚΟΣ ΓΕΡΑΣΕ ΚΑΙ ΠΟΥΛΗΣΕ ΤΟ ΚΟΠΑΔΙ ΤΟΥ ΧΑΝΕΙΣ ΜΙΑ ΣΕΙΡΑ



Ο ΚΑΙΡΟΣ ΧΑΛΑΕΙ ΠΗΓΑΙΝΕ 3 ΘΕΣΕΙΣ ΠΙΣΩ