

ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟ Ο τροχός της γνώσης (παιχνίδι).

ΗΛΙΚΙΑ 6-9.

ΕΠΟΧΗ Φ, Χ, Α, Κ.

ΔΙΑΡΚΕΙΑ 1 ώρα.

ΥΛΙΚΑ

Μολύβια, σημειωματάρια, ψαλίδι, κόλλα, χαρτόνια, διπλόκαρφα, χρώματα (μαρκαδόροι, ξυλομπογιές, κ.ά.), φωτοαντίγραφα των σχεδίων της επόμενης σελίδας τόσα όσες οι ομάδες των μαθητών.

ΣΤΟΧΟΙ

- * Γνώση του ονόματος και της κατοικίας ορισμένων ζώων και φυτών
- * Δημιουργία κλίματος φιλίας, συνεργασίας και εποικοδομητικής συζήτησης μεταξύ δασκάλου και μαθητών, ενθάρρυνση των μαθητών στην ομαδική εργασία και τον παιγνιώδη τρόπο διδασκαλίας.

ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ

Οι μαθητές χωρίζονται σε μικρές ομάδες 2 ατόμων. Ο δάσκαλος δίνει σε κάθε ομάδα ένα φωτοαντίγραφο των σχεδίων της επόμενης σελίδας και εξηγεί πώς θα φτιάξουν τον «τροχό της γνώσης». Οι μαθητές σύμφωνα με τις οδηγίες του δασκάλου τους, κατασκευάζουν το παιχνίδι ως εξής:

Κόβουν τους δύο κύκλους και μετά τους κολλούν σε ένα κομμάτι χαρτόνι. Όταν η κόλλα στεγνώσει κόβουν το χαρτόνι στην περιφέρεια των δύο κύκλων.

Κατόπιν κόβουν τους δύο διάστικτους τομείς από τον μικρότερο κύκλο και έτσι ανοίγονται τα δύο παράθυρα. Χρωματίζουν τα είδη στον μεγαλύτερο κύκλο και τις κατοικίες στο κέντρο του μικρότερου κύκλου. Κάνουν μια τρύπα στο κέντρο των κύκλων, τόσο μεγάλη ώστε να χωράει ένα διπλόκαρφο, ή κάτι άλλο (καρφί, καλαμάκι) που να μπορεί να παίζει το ρόλο του επιταχυντή χαρτιού. Σταθεροποιούν τους δύο κύκλους μαζί με τον επιταχυντή χαρτιού στο κέντρο.

Το παιχνίδι παίζεται ως εξής:

Οι μαθητές επιλέγουν ένα από τα είδη του μεγάλου κύκλου. Γυρίζουν το μικρό κύκλο μέχρι το όνομα του κάθε είδους να εμφανιστεί στο μεγαλύτερο παράθυρο. Το μικρότερο παράθυρο δείχνει πού ζει το είδος (την κατοικία του). Ο εξωτερικός τομέας του μικρού κύκλου ο οποίος εμφανίζεται μετά τα είδη που έχουν διαλέξει οι μαθητές δείχνει πώς προσαρμόζεται και ζει το είδος στην κατοικία του.

ΘΕΜΑΤΑ ΓΙΑ ΣΥΖΗΤΗΣΗ

- Η «κατοικία» των ζώων και των φυτών ανάλογα με το είδος.

